



מקום

אודסה, אוקראינה

ניסיון

+5 שנים

מומחיות

Mobile development

קישורים

[LinkedIn](#)

[UpWork](#)

מיומנויות

Android

Kotlin

תעסוקה

זמן מלא

משרה חלקית

שפות

ukrainian

English - ביניים

מפתח אנדרואיד עם ניסיון של למעלה מ-7 שנים, מתמחה בפיתוח אפליקציות נייטיב למובייל בפלטפורמת אנדרואיד. יש לי ידע עמוק בעבודה עם ג'אווה וקוטלין, כמו גם דפוסים אדריכליים מודרניים (MVVM, MVP, Clean Architecture). ניסיון ביצירת אפליקציות פרודוקטיביות ויציבות, שילוב עם APIs חיצוניים ועבודה עם מסדי נתונים שונים. יש לי כישורים חזקים בביצוע אופטימיזציה של אפליקציות, בדיקתן ופרסום ב-Google Play. אני גם משתתף באופן פעיל בפיתוח ארכיטקטורת פרויקטים ובהדרכת מפתחים זוטרים.

מיומנויות:

- שפות תכנות: קוטלין, ג'אווה
- מסגרות וספריות: Android SDK, Jetpack, Retrofit, Dagger/Hilt, RxJava, Coroutines
- דפוסים אדריכליים: MVVM, MVP, Clean Architecture
- כלים: Android Studio, Gradle, Git, Firebase, Realm, SQLite
- בדיקה: JUnit, אספרסו, Mockito
- אינטגרציה: RESTful API, WebSockets, Push Notifications, Google Maps API
- מתודולוגיות: Agile (Scrum), CI/CD, Code Review
- טכנולוגיות נוספות: עיצוב חומרי, Jetpack Compose, Room, LiveData

ות:

— מפתח אנדרואיד בכיר (מרץ 2020 - היום)

- פיתוח ותמיכה באפליקציות מובייל, כולל אינטגרציה עם מערכות תשלום ומערכות אנליטיקה.
- עיצוב ארכיטקטורת אפליקציות באמצעות דפוס MVVM והטמעת רכיבי (Android Jetpack (LiveData, ViewModel, Room).
- אופטימיזציה של ביצועי האפליקציה ושיפור ה-UX על ידי הצגת עיצוב חומרים וטכנולוגיות חדשות
- שילוב עם Google Maps API ו-Firebase כדי לספק פונקציונליות וניתוח בזמן אמת.
- ניהול צוות פיתוח, ביצוע ביקורות קוד וסיוע בהכנסת עובדים חדשים.

— מפתח אנדרואיד אמצעי (אפריל 2017 - פברואר 2020)

- פיתוח אפליקציית אנדרואיד מקורית להזמנות מקוונות.
- הטמעת ריבוי הליכי שרשור באמצעות Coroutines ו-RxJava כדי לשפר את ביצועי האפליקציה.

- אינטגרציה עם REST API ועבודה עם מסדי נתונים מקומיים (SQLite, Realm) לניהול נתוני יישומים.
- עבודה עם הודעות Push, אימות באמצעות Firebase ומערכות תשלום.

— מפתח אנדרואיד ג'וניור (יולי 2014 - מרץ 2017)

- השתתפות בפיתוח אפליקציית אנדרואיד לחנות מקוונת.
- עבודה עם Java, יצירת ממשקי משתמש פשוטים ואינטראקציה עם ממשקי API חיצוניים.
- פרסום אפליקציות ב-Google Play ותמיכה בהן.
- יישום פונקציות בסיסיות כמו הרשאה, עבודה עם כרטיסים והודעות דחיפה.

לה:

- תואר שני במדעי המחשב - האוניברסיטה הלאומית של חרקוב לרדיו אלקטרוניקה (2012 - 2017)

תעודות:

- פיתוח אנדרואיד מתקדם עם (Kotlin - Coursera 2020)
- רכיבי ארכיטקטורת אנדרואיד - (Udemy 2019)